

# **2º BACHILLERATO**

## **TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

**(TIC-INFORMÁTICA)**

**CURSO: 2022-2023**



# ¿Qué se estudia en Tecnologías de la Información y la Comunicación TIC 2º Bachillerato?

**Tecnologías de la Información y la Comunicación** es una materia del bloque de asignaturas específicas de opción, y tiene como principal objetivo dotarles de los conocimientos informáticos y las habilidades necesarias que les permitan manejar un ordenador y sus posibilidades de comunicación, tanto en conexión con otros ordenadores como en su faceta de medio de interconexión con otros usuarios.

Esta materia tiene por finalidad prepararles para desenvolverse en un entorno digital y dotarles de un marco adaptativo enfocado a la necesidad de aprendizaje permanente y constante que implica el uso de las nuevas tecnologías.

La materia se organiza en **bloques**:

**BLOQUE I: “PROGRAMACIÓN”**

**BLOQUE II: “PUBLICACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS”**

**BLOQUE III: “SEGURIDAD”**

El **programa de la asignatura** se adaptará en cualquier caso al nivel competencial del alumnado, si bien es recomendable **haber cursado** al menos en 1º de bachillerato la asignatura de **TIC1**. A lo largo de todos estos temas, vas a trabajar en diferentes entornos de programación para resolver diferentes tipos de problemas: creación de un blog, diseño de una App, control de robots...

# EVALUACIÓN: QUÉ Y CUÁNDO

Es una materia eminentemente práctica.

**No tendrás exámenes**, se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- Interés y actitud continuada hacia el trabajo diario en clase.
  - Motivación por crear productos de alta calidad tanto técnica como estética
  - Excepcionalmente se podrán terminar las tareas en casa, (por retraso en el trabajo de aula o por enfermedad)
  - **ENTREGA PUNTUAL** de las diferentes ACTIVIDADES y PROYECTOS que se te propongan.
  - Sentido de Iniciativa y espíritu emprendedor.
- **TRABAJOS y PROYECTOS: 80%**
- **ACTITUD (INTERÉS, COMPORTAMIENTO,..): 20%**

# Qué vamos a HACER:

## Diseño, creación y gestión de WEBS y BLOGS

Aprenderemos a crear un blog temático personal y a gestionarlo en parejas. Usaremos el código HTML



## Creación de Apps

Diseñaremos una app para dispositivos móviles



## Control y Robótica: Mblock, Moway

Profundizaremos en el uso de robots y cómo programarlos a través de diferentes entornos de programación



## Lenguajes de programación: Arduino

Exploraremos las posibilidades de uso de hardware open source de la plataforma Arduino y cómo controlar diferentes sensores y actuadores.

